

---

## Einsatz von Multimedia im Web mit Hilfe von Flash



**Fraunhofer** Institut  
Medienkommunikation

---



---

## Einsatz von Multimedia im Web mit Hilfe von Flash

---

Multimedia heute und morgen

Christian Bonkowski  
bonkowski@imk.fraunhofer.de

---

## Wo fängt Multimedia an?

Früher:	Reiner Text
Definition von Multimedia	Mehr als ein Format zum Übertragen von Informationen
Web	Da meistens Text und Bilder → Multimedia
Verständnis heute	Mit Sound oder Video

---

Seite 3

---

## Braucht man Multimedia im WWW?

Ziele im WWW:	Informationen anbieten
	Marketing und Werbung

**Ein Widerspruch?**

---

Seite 4

---

## Wie baut man Multimedia ins WWW ein?

Bilder	<img src=... >
Musik und Video	<embeded ...> Dynamic HTML
Musik-Formate:	MP3, Wav, WMA, Real
Video-Formate:	Real, Quicktime, MPEG, DivX

→ große Dateien, lange Ladezeit

---

Seite 5

---

## Alternative Flash?

Was kann Flash?

### Beispiele

---

Seite 6

---

## Verbreitung von Flash?

Plugin	Weit verbreitet, wird mit IE und Netscape installiert
Sicherheitsrisiko	Meisten Systemadministratoren haben keine Bedenken

→ 98 Prozent können Flash

---

Seite 7

---

## Vorteile von Flash

Dateigröße	kompakt, innerhalb des Web brauchen nicht komplette HTML-Seiten übertragen werden Nachladen von Filmen und MP3s möglich
ActionScript	Scriptsprache in Flash ermöglicht Bearbeitungen auf Rechner
Einfach	Sowohl für Designer, wie auch Entwickler einfach zu Handhaben.

---

Seite 8

---

## Einsatzgebiete von Flash

Animationen	<b>Sinnvolle</b> Verdeutlichungen vom Text
Musik	Integration von Musik und gesprochenen Text
Spiele	Publikumsmagnet
Formulare	komplexe Formulare zum einfachen Handhaben
Dynamischer Text	Sich schnell ändernder Text

---

Seite 9

---

## Fragen?



Kontakte:

Christian Bonkowski

Fraunhofer IMK  
Schloss Birlinghoven  
53754 Sankt Augustin

E-Mail: [bonkowski@imk.fraunhofer.de](mailto:bonkowski@imk.fraunhofer.de)

---

Seite 10